

ICT Challenge+R 2011

- 立命館・全国高校生ソフトウェア創作コンテスト -



募集要項

「ICT Challenge+R 2011」

- 立命館・全国高校生ソフトウェア創作コンテスト -

募集要項

ICT Challenge+R 2011 (アイ・シー・ティー チャレンジャジャー) とは

コンピュータを使ってこんなことが出来たらもっと面白くなるのに・・・
こんなことが出来たら便利だな・・・
そんな思いを形にしてみませんか？

ICT Challenge+R 2011 は、あなたの自由な発想や、オリジナリティ溢れるアイデアをもとに自ら作成したソフトウェアを募集する高校生を対象としたコンテストです。

「ICT で世の中を変えてやろう！」「ICT で億万長者になってやろう！」と野望を抱く高校生の皆さん、あなたのチャレンジを待っています！！

募集部門

以下の2部門で作品を募集します。

- (1) 「自由課題」部門：自由な発想、アイデアで作成したソフトウェア
具体的な作品例は、「ICT Challenge+R 2011」の Web サイトで確認してください。
URL： <http://www.ict-challenger.jp/>

- (2) 「テーマ課題」部門：与えられたテーマに沿って作成したソフトウェア

今回のテーマはこれ！！ **+R なパズルゲーム**

+R ってなに？

「立命館らしい」を意味するキーワードとしてさまざまな場面で使用しています。「あなたらしい」作品を作ってもらいたいという願いを込めて初年度のテーマに設定しました。

【作品に関する注意事項】

動作プラットフォーム、プログラミング言語に制限はありません。Windows、Mac OS、Linux 上のソフトウェアはもちろんのこと、iOS、Android などの携帯端末上のソフトウェアでも応募可能です。また、スタンドアロンなソフトウェアでなくても、ネットワークを利用した Web アプリケーションなどでも応募可能です。

ソフトウェアを作成時に、オープンソースや商用のライブラリ・ツールも利用可能です。但し、利用するライブラリやツールのライセンスには従ってください。

過去に作成し公開している作品や、他のコンテストに応募した作品でも応募可能ですが、作品応募時にその旨をエントリーシートに記述してください。

参加資格

開催年度において、高等学校及び高等専門学校³の3年生まで、またこれらと同等と認められる学校の在学学生

国籍は問いません。

個人・グループのいずれも可とします(グループの場合は、3名までとし、メンバー全員が上記参加資格を満たしている必要があります)。

応募方法

下記 A・B を 1 セットとして郵送にて提出してください。なお、提出された作品及び応募書類は返却いたしませんので、必ずバックアップを取っておいてください。

A. エントリーシート(日本語または英語)

ICT Challenge+R 2011 の Web サイトよりエントリーシートをダウンロードし、必要事項を記入してください。

B. 作品(プログラムファイル一式)

電子データを以下のディレクトリ(フォルダ)構成で記憶媒体(CD-R や DVD-R や USB メモリなど)に保存してください。

(1) src ディレクトリ

参加者作成の全ソースコード

(2) bin ディレクトリ

実行ファイルまたは Web サービスなど実行不可能な場合は URL を記述したテキストファイル(下記、【実行環境】を参照)

(3) data ディレクトリ(オプション)

プログラム実行に必要なデータファイル、サンプルデータ

(7) の README ファイルにディレクトリ名を記述すれば任意の場所でも可能

(4) lib ディレクトリ(オプション)

プログラム実行に必要なソフトウェア/ライブラリ

(7) の README ファイルにディレクトリ名を記述すれば任意の場所でも可能

(5) 環境構築手順ファイル

必要ソフトウェア/ライブラリのインストールや構築方法など、指示通りに操作すれば、最低限アピールしたい結果が得られる環境構築・プログラム実行マニュアル

(6) デモ動画ファイル(オプション)

作品が下記の【実行環境】で動作しない場合もしくは、動作するか不安な場合は、実行中の様子を撮影した 5 分以内のデモ動画ファイルを作成すること

(7) README ファイル

(1) から (6) の応募ファイルのディレクトリ構成およびファイルの簡単な説明を記述したファイル

【実行環境】

提出された作品は下記に示す環境で実行する予定ですが、開発形式は下記に示す環境に限ったものではありません。

Windows (OS 新規インストール直後の環境)

OS	CPU	実装メモリ
Windows 7 Professional 64 bit 版	Intel Core2 Duo CPU P8800 @ 2.66GHz	2.00GB
Windows XP Professional SP3	Intel Core2 Quad CPU Q6600 2.40GHz	3.00GB

Mac (OS 新規インストール直後の環境)

OS	CPU	実装メモリ
Mac OS X 10.6.3	2.66 GHz Intel Core i7	8GB

Web ブラウザ

- Internet Explorer 8
- Firefox 3.6
- Google Chrome 8.0

携帯端末

- Android 2.1
- iPad iOS 4.2.1
- iPhone

応募先

立命館大学総合理工学院情報理工学部教学課 ICT Challenge+R 2011 事務局
〒525-8577 滋賀県草津市野路東 1 - 1 - 1

応募締切

2011 年 7 月 29 日(金) 必着

審査基準

エントリーシート、アイデア、プログラム内容などを総合的に審査し、ファイナル出場作品(上位 10 作品程度)を決定します。

ファイナル(最終選考会)

ファイナル出場者は、立命館大学びわこ・くさつキャンパスにて、作品について10分程度のプレゼンテーションを行っていただきます。作品及びプレゼンテーションの内容を総合的に審査し、各賞を決定します。

(1) 日程

選考結果発表：2011年8月9日(火)

ファイナル出場作品は、ホームページ上で発表します。

また、「ファイナリスト決定通知」を送付します。

ファイナル実施日：2011年8月27日(土)・28日(日)

詳細なスケジュールはファイナリストに個別お知らせします。

(2) プレゼンテーションについて

主催者側で用意したPCもしくは、各自で持ち込んだPCのいずれかを使用し、プレゼンテーションを行います。

但し、主催者側で用意したPCを使用する場合は、Power Point(2007で再生可能)で資料を作成してください。

(3) 交通費

ファイナル出場者の交通費は、1名につき2万円を上限に実費を主催者側で負担します。

但し、生徒3名と引率者1名までとします。

(4) 交流会

審査結果発表に引き続き交流会を実施します。

各賞

最優秀賞・・・・・・・・・・ファイナル出場作品の中から1作品(賞状および賞金10万円)
優秀賞、協賛企業賞など・・ファイナル出場作品の中から選考(賞状および賞金または商品)
チャレンジ賞・・・・・・・・・・ファイナル出場作品以外から20作品程度(5千円分の図書カード)
参加賞・・・・・・・・・・応募者全員(立命館大学オリジナルグッズ)

【ファイナリストに対する特典】

ファイナル出場者の皆さんは、立命館大学情報理工学部AO選抜入学試験(学部独自方式)における実地試験の一部免除を受けることができます。詳しくは、ファイナルの際にお知らせします。

立命館大学情報理工学部AO選抜入学試験(学部独自方式)については、「リッツネット」をご参照ください。

URL : <http://ritsnet.ritsumeijp/>

審査委員

委員長：大久保 英嗣（立命館大学情報理工学部 学部長・情報システム学科）
副委員長：國枝 義敏（立命館大学情報理工学部 副学部長・情報システム学科）
委員：谷口 忠大（立命館大学情報理工学部 知能情報学科）
大森 隆行（立命館大学情報理工学部 情報システム学科）
森勢 将雅（立命館大学情報理工学部 メディア情報学科）
奥 健太（立命館大学情報理工学部 情報コミュニケーション学科）

その他、協賛企業等の委員により審査します。

審査結果発表

各賞の審査結果は、船上（ピアンカ：琵琶湖汽船）にて発表します。

各賞受賞結果は、ホームページにて公開します。

受賞者の所属する学校の学校長宛に結果を通知します。

主催

立命館大学 / 情報理工学部 ICT Challenge+R 2011 実行委員会

お問い合わせ先：立命館大学総合理工学院情報理工学部教学課 ICT Challenge+R 2011 事務局

〒525-8577 滋賀県草津市野路東1-1-1

Tel 077-561-5202 / Fax 077-561-5203

E-mail ict_challenge_plus_r@em.ci.ritsumeai.ac.jp

HP <http://www.ict-challenger.jp/>

協賛・後援

「ICT Challenge+R 2011」のホームページ <http://www.ict-challenger.jp/>
を参照してください。

応募作品の著作権

応募作品の著作権は、制作者本人に帰属します。

但し、主催者が広報等に用いる場合に限り、応募作品を応募者の許可無く、無償で利用できるものとします。

応募上の注意および著作物に対する事前許諾

応募作品は、応募者本人（グループの場合は、メンバー全員で）が制作したオリジナルに限ります。

提出して頂いた応募作品及び応募書類一式は、返却いたしません。

応募作品は、ウィルスチェックをした上で送付してください。

作品制作にあたり、参考にしたソフトウェアなどがある場合は、必ずそのソフトウェア名をエントリーシートへ記載してください。

第三者が権利を有する著作物を作品に使用、引用している場合は、必ず応募者本人が適切な手段により事前に権利者の許諾を得ると共に、使用、引用した物（音楽、写真、文章など）を全てエントリーシートに記載してください。

応募作品が、他のコンテストなどへの応募歴や受賞歴がある場合は、コンテスト名や受賞名を全てエントリーシートに記載してください。

個人情報の取扱いについて

主催者が ICT Challenge+R 2011 の開催に際して取得した個人情報は、立命館大学個人情報保護方針に基づき適切に取り扱います。

但し、受賞者および受賞作品に限り、氏名や学校名などを報道機関やホームページ上で公表・公開いたします。

立命館大学個人情報保護方針は、立命館大学のホームページをご参照ください。

URL : http://www.ritsumeiji.jp/privacypolicy/g01_j.html